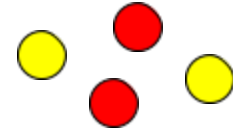


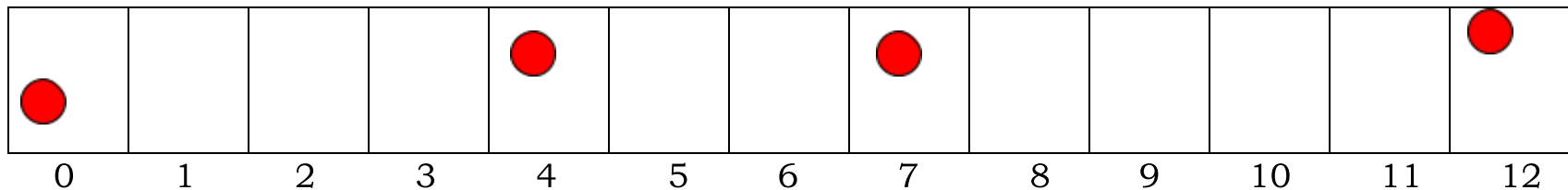


Douze croustilles



Chaque joueur a 12 jetons.

Les joueurs placent leurs jetons dans n'importe quelle colonne du plateau de jeu. Plus qu'un jeton peut être placé dans une colonne. Les joueurs peuvent utiliser le même plateau de jeu.



Les joueurs roulent deux dés à tour de rôle.



Si la somme des deux dés correspond avec le nombre d'une colonne où le joueur a placé un jeton (ou des jetons), le joueur enlève **un** des jetons de cette colonne.

Les joueurs jouent à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur a enlevé ses douze jetons pour gagner.

Douze croustilles ~ plateau de jeu

